

Articolo di riferimento (DOI: [10.33683/ddm.23.13.3](https://doi.org/10.33683/ddm.23.13.3))

“Ti sfido in altezza”: da un gioco-indagine in ambiente di geometria dinamica alla discussione di attributi critici delle figure

Autori

Carlotta Soldano e Cristina Sabena

Allegato 1

Sfida – Altezze del triangolo



ALLEGATO PRESENTE ANCHE IN VERSIONE MODIFICABILE



ALLEGATO PRESENTE ANCHE IN VERSIONE MODIFICABILE

SFIDA – ALTEZZE DEL TRIANGOLO

- 1) All'interno della vostra coppia stabilite un verificatore e un falsificatore.
- 2) Ogni partita è costituita da due mosse e da un test.
- 3) La prima mossa è quella del falsificatore che muove i punti A, B, C dando al triangolo la forma che desidera e sceglie un vertice del triangolo selezionando la casella relativa (Vertice A, Vertice B oppure Vertice C).
- 4) La seconda mossa è del verificatore che muove il punto che appare (D, E oppure F) e cerca di spostare l'altezza nella posizione corretta.
- 5) Quando il verificatore è soddisfatto il falsificatore seleziona il test corrispondente e verifica se l'altezza disposta dal verificatore è corretta.

	Verificatore	Falsificatore
Partita 1		
Partita 2		
...		

Scambiatevi i ruoli e giocate ancora

	Verificatore	Falsificatore
Partita 1		
Partita 2		
...		

Riflessioni sull'attività:

1. Quando giocavi il ruolo del verificatore, a cosa prestavi attenzione al fine di spostare l'altezza nella posizione corretta?
2. Quando giocavi il ruolo del falsificatore, sei riuscito a mettere in difficoltà il verificatore? In questi casi quali caratteristiche geometriche aveva la figura?
3. Quando giocavi il ruolo del verificatore, riuscivi sempre a raggiungere l'obiettivo? Se sì, spiega come facevi, altrimenti spiega perché alcune volte non riuscivi.